

# visionOS 亮点简介

visionOS 平台更新增强了对视体 App 的支持, 带来了强大的全新企业 API, 更推出了新的 TabletopKit 框架等精彩功能, 助力空间计算体验再上新境界。

## 视体 API

- 充分利用深度和空间来打造 App, 同时允许 App 在共享空间中与其他 App 并行运行。
- 使用 SwiftUI 场景修饰符 `windowResizability` 来调整空间容器的大小。

## 适用于企业的 visionOS

利用新的企业 API, 提供对空间条形码扫描功能、Apple 神经网络引擎、对象追踪参数等的访问权限。

## TabletopKit

轻松打造以桌面为中心的协作式体验。这一新框架可以处理卡牌和棋子的操控, 设定放置方式和布局, 还能定义游戏棋盘。

## 输入

可自行决定将用户的手显示在数字内容之前还是之后。

## 场景理解功能方面的更新

- 支持全方位平面检测。
- 可以将对象锚定在周围环境的表面上。
- 使用房间锚点, 根据每个房间的具体情况来审视用户的周围环境。
- 借助适用于 visionOS 的全新 Object Tracking API, 为用户周围的单个对象附加内容。

### 准备踏出第一步?

探索 [developer.apple.com](https://developer.apple.com) 上的 visionOS Pathway >