

visionOS 하이라이트

Apple WWDC24

볼류메트릭 앱, 강력하고 새로운 기업용 API, 새로운 TabletopKit 프레임워크 등, visionOS 업데이트로 공간 컴퓨팅이 한층 더 발전했습니다.

볼류메트릭 API

- 심도와 공간의 이점을 효과적으로 활용하며 공유 공간에서 다른 앱과 병렬로 실행할 수 있는 앱을 만들어 보세요.
- SwiftUI 장면 편집자 `windowResizability`를 사용하여 볼륨 크기를 조정하세요.

기업용 visionOS

새로운 엔터프라이즈 API에서 공간 바코드 스캔, Apple Neural Engine, 물체 추적 매개변수 등을 제공합니다.

TabletopKit

테이블 게임 같은 공동 경험을 제작할 수 있습니다. 새로운 프레임워크는 카드 및 장기 말 등의 조정, 배치 및 레이아웃 설정, 게임 보드 정의를 처리합니다.

입력

사용자의 손이 디지털 콘텐츠의 앞 또는 뒤에 표시되도록 선택할 수 있습니다.

공간 이해 기능 업데이트

- 모든 방향에서 평면을 감지합니다.
- 주변 표면에 객체를 고정할 수 있습니다.
- Room Anchor를 사용하면 사용자의 주변 환경을 실내 단위별로 고려할 수 있습니다.
- visionOS용 새로운 Object Tracking API를 이용해 사용자 주변의 개별 객체에 콘텐츠를 첨부할 수 있습니다.

처음 시작하시나요?

developer.apple.com에서 visionOS Pathway 둘러보기 >