

Torstai 12. maaliskuuta 2009

## Kuluttajien ja erityisesti alaikäisten suojeleminen videopelien haitoilta

P6\_TA(2009)0126

### Euroopan parlamentin päätöslauselma 12. maaliskuuta 2009 kuluttajien ja erityisesti alaikäisten suojelemisesta videopelien haitoilta (2008/2173(INI))

(2010/C 87 E/21)

Euroopan parlamentti, joka

- ottaa huomioon 22. huhtikuuta 2008 päivätyn komission tiedonannon kuluttajien ja erityisesti alaikäisten suojelemisesta videopelien haitoilta (KOM(2008)0207),
- ottaa huomioon 1. maaliskuuta 2002 annetun neuvoston päätöslauselman kuluttajien, erityisesti nuorten, suojelestusta ottamalla käyttöön tiettyjä video- ja tietokonepelejä koskevat ikäryhmäsuositukset <sup>(1)</sup>,
- ottaa huomioon alaikäisten ja ihmisarvon suojelestusta ja oikeudesta vastineeseen Euroopan audiovisuaalisia ja verkkotietopalveluja tuottavien yritysten kilpailukyky huomioon ottaen 20. joulukuuta 2006 annetun Euroopan parlamentin ja neuvoston suosituksen 2006/952/EY <sup>(2)</sup>,
- ottaa huomioon 20. joulukuuta 2007 päivätyn komission tiedonannon ”Medialukutaito digitaalisessa ympäristössä – eurooppalainen toimintamalli” (KOM(2007)0833),
- ottaa huomioon työjärjestyksen 45 artiklan,
- ottaa huomioon sisämarkkina- ja kuluttajansuojavaliokunnan mietinnön ja kulttuuri- ja koulutusvaliokunnan ja kansalaisvapauksien sekä oikeus- ja sisäasioiden valiokunnan lausunnot (A6-0051/2009),
- A. ottaa huomioon, että videopelit ovat Euroopassa yleisiä ja yhä suosituimpia ja että videopelimarkkinat kasvavat vauhdilla,
- B. ottaa huomioon, että useimmat videopelit eivät ole väkivaltapelejä, vaan tarjoavat käyttäjilleen ajanvietettä ja auttavat usein omaksumaan tietoja ja taitoja,
- C. ottaa huomioon, että aikaisemmin videopelit oli tarkoitettu pääasiassa alaikäisille, mutta nykyään yhä useampi peli on kehitetty nimenomaan aikuisille,
- D. ottaa huomioon, että videopelimarkkinat ovat maailmanlaajuiset,
- E. toteaa, että jäsenvaltioiden toimivaltaan kuuluu päättäminen toimenpiteistä, joilla rajoitetaan videopelien kauppaa tai kielletään niitä,
- F. katsoo, että lasten mielenterveyden suojeleminen edellyttää nollatoleranssia ja päättäväisiä toimia lastensuojelumääräyksiä rikkovien videopelien suhteen,

<sup>(1)</sup> EYVL C 65, 14.3.2002, s. 2.

<sup>(2)</sup> EUVL L 378, 27.12.2006, s. 72.

Torstai 12. maaliskuuta 2009

1. pitää myönteisenä edellä mainittua komission tiedonantoa kuluttajien ja erityisesti alaikäisten suojelemisesta videopelien haitoilta;
2. korostaa pelialan vaikutusta Lissabonin tavoitteiden saavuttamiseen ja painottaa monien pelien monikulttuurisia ulottuvuuksia;
3. korostaa, että videopelit ovat hyviä virikkeitä, joita voidaan viihdytystarkoitusten ohella käyttää myös opetustarkoituksiin; katsoo, että koulujen olisi kiinnitettävä huomiota videopeleihin ja kerrottava lapsille ja heidän vanhemmilleen videopelien mahdollisista hyvistä ja huonoista puolista;
4. korostaa videopelien olevan osa kaikkien valtioiden kansalaisten mieluisinta vapaa-ajantoimintaa heidän sosiaaliseen asemaansa katsomatta; panee merkille videopelien opetuksellisen arvon ja sen, että ne auttavat alaikäisiä tutustumaan uuteen teknologiaan; on kuitenkin komission tavoin huolissaan alaikäisten keskuudessa tapahtuvaan videopelien epäasianmukaiseen käyttöön liittyvistä mahdollisista vaaroista;
5. katsoo, että videopelit voivat antaa virikkeitä tietoyhteiskunnassa tärkeiden tietojen ja taitojen, kuten strategisen ajattelun, luovuuden, yhteistyökyvyn ja innovatiivisen ajattelun, omaksumiseen;
6. korostaa, että videopeleistä on hyötyä lääketieteessä ja erityisesti, että niin sanottu videopeliterapia on osoittautunut tehokkaaksi halvauspotilaiden, traumaattisesta aivovauriosta tai lihasvaivoista kärsivien henkilöiden ja autististen lasten kuntoutuksessa;
7. katsoo, että videopelejä koskevilla yhdenmukaisilla merkintäsäännöillä voidaan varmistaa parempi tietämys merkintäjärjestelmistä ja myötävaikuttaa samalla sisämarkkinoiden tehokkaaseen toimintaan; pitää sen vuoksi myönteisenä neuvoston ja komission toimia, joilla edistetään videopelejä koskevien yhteisten merkintäsääntöjen hyväksymistä ja luodaan vapaaehtoiset käytäntösäännöt, joita sovelletaan lapsille suunnattuihin vuorovaikutteisiin peleihin;
8. panee merkille, että markkinaolosuhteet ovat muuttuneet merkittävästi: ennen videopelit ostettiin pääasiassa kaupoista ja niitä pelattiin tietokoneella tai pelikonsolilla, nyt pelejä voi ostaa ja ladata internetistä;
9. toteaa, että videopelejä voidaan pelata eri tavoin, esimerkiksi pelikonsoleilla ja henkilökohtaisilla tietokoneilla, sekä yhä useammin mobiililaitteilla, kuten puhelimilla;
10. panee merkille, että videopeleistä on tulossa yhä vuorovaikutteisempia ja että niissä on jopa dynaamista sisältöä, joka antaa käyttäjille mahdollisuuden kehittää pelin osia itse; toteaa, että käyttäjät voivat yhä enenevässä määrin osallistua tiettyihin videopeleihin liittyviin foorumikeskusteluihin sekä kirjallisesti että verkkojuttelun muodossa ja kuulua niitä pelaavien yhteisöihin; panee merkille markkinoiden eriytymisen ja yhä suuremman määrän nimenomaan aikuisille tarkoitettuja pelejä;
11. katsoo viimeaikaisten suuntausten osoittaneen, miten tärkeää on varmistaa alaikäisten asianmukainen suojeleminen muun muassa estämällä heitä pääsemästä käsiksi mahdollisesti haitalliseen sisältöön;
12. panee merkille, että vanhempien harjoittama valvonta on yhä vaikeampaa, koska verkkopelejä ei jaella selkeillä ja helposti luettavilla merkinnöillä varustetuissa fyysisissä pakkauksissa ja koska lapset voivat vanhempiensa tietämättä tai ilman näiden suostumusta ladata verkosta ikäisilleen sopimattomia videopelejä;
13. toteaa, että vaikka videopeleissä esiintyvä väkivalta ei välttämättä johda väkivaltaiseen käyttäytymiseen, jotkut asiantuntijat ovat kuitenkin sitä mieltä, että pitkäaikainen altistuminen väkivaltavideopeleissä esitettävälle julmuuksille saattaa vaikuttaa haitallisesti kyseisten pelien pelaajiin ja johtaa väkivaltaiseen käyttäytymiseen; toteaa sen vuoksi, että olisi noudatettava ennalta varautuvaa lähestymistapaa tarkasteltaessa pelien vaikutusta käyttäytymiseen ja erityisesti pienten lasten käyttäytymiseen;
14. korostaa, että peliriippuvuus on joidenkin pelaajien ongelma; kehottaa pelien valmistajia ja myyjiä, lasten vanhempia ja muita sidosryhmiä toteuttamaan toimenpiteitä kielteisten vaikutusten välttämiseksi;

**Torstai 12. maaliskuuta 2009**

15. korostaa, että pelien ja varsinkin verkkopelien nykyinen kehitys lisää tarvetta luoda toimivia iäntarkastusjärjestelmiä;
16. katsoo, että olisi syytä tarkastella mahdollisuuksia videopelien valvonnan tiukentamiseksi, mutta myöntää samalla, että millään valvontajärjestelmällä ei liene mahdollista saada ehdotonta varmuutta siitä, että lapset eivät pääsisi käyttämään epäasiallisia videopelejä;
17. kehottaa komissiota ja jäsenvaltioita yhdessä peliteollisuuden kanssa tarkastelemaan, olisiko syytä kehittää niin sanottu punainen painike, joka voidaan sisällyttää (kannettaviin) konsoleihin tai pelilaitteisiin ja tietokoneisiin ja jolla voidaan estää tietyn pelin pelaaminen tai rajoittaa pelin pelaamista tiettyinä kellon-aikoina tai pelin tiettyjen osien pelaamista;
18. kehottaa ryhtymään tässä yhteydessä lisätoimiin, yleiseurooppalaiseen PEGI-ikäluokitusjärjestelmään (Pan-European Game Information) mahdollisesti sisällytettävä varoitusääni mukaan luettuna, ja odottaa pelialan yritysten sisällyttävän järjestelmällisesti verkkopeleihin käyttöoikeusvahvistuksen, jotta varmistetaan, että alaikäiset eivät altistu verkossa haitalliselle sisällölle;
19. korostaa, että on tärkeää luoda asianmukaisia keinoja valvoa videopelien verkkokauppaa, myös ostoksia, jotka tehdään luotto- tai ostokorteilla;
20. katsoo, että videopelien ja erityisesti verkkopelien kehitys edellyttää parempaa yleistä tietoisuutta videopelien sisällöstä, vanhempien harjoittamaa valvontaa sekä välineitä, kuten PEGI-järjestelmä; pitää myönteisinä pelialan toimia itsesääntelyn toteuttamiseksi;
21. panee tyytyväisenä merkille PEGI-online-järjestelmän, joka on looginen seuraus PEGI-järjestelmästä ja joka koskee internetissä saatavissa olevia videopelejä, kuten ladattavia pelejä ja verkkopelejä; katsoo, että komission olisi jatkettava ohjelmalle myöntämäänsä yhteisrahoitusta osana Safer Internet -ohjelmaa, jonka tavoitteena on käsitellä lasten kannalta turvalliseen internetin käyttöön ja uusiin verkkoteknologioihin liittyviä kysymyksiä; kehottaa komissiota osana Safer Internet -ohjelmaa tukemaan systemaattista tutkimusta videopelien vaikutuksista alaikäisiin;
22. pitää myönteisinä Euroopan neuvoston toimia, joilla on luotu videopelejä koskevia ohjesääntöjä ja joilla on tarkoitus lisätä lasten tietämystä internetin yleisestä turvallisuudesta;
23. katsoo, että olisi järjestettävä kuluttajille, etenkin vanhemmille, suunnattuja kansallisia tiedotus- ja valituskampanjoita, jotta he oppisivat valitsemaan lastensa iän ja käsityskyvyn huomioon ottaen lapsille soveltuvia videopelejä ja välttämään tuotteita, joita ei ole varustettu asianmukaisin merkinnöin; kannustaa jäsenvaltioita jakamaan tätä kysymystä koskevia parhaita käytänteitä;
24. katsoo, että PEGI-ikäluokitusjärjestelmä on tärkeä väline, joka on lisännyt avoimuutta ja antaa pelejä ostaville kuluttajille, erityisesti lasten vanhemmille, mahdollisuuden päättää, onko peli lapsille sopiva; pitää kuitenkin valitettavana, että monilla kuluttajilla ja varsinkin lasten vanhemmilla ei näytä olevan riittävästi tietoa videopeleistä ja niiden mahdollisista vaikutuksista lapsiin;
25. kehottaa komissiota ehdottamaan toimenpiteitä, joilla voidaan lisätä verkossa pelattavien videopelien turvallisuutta, mukaan lukien innovatiiviset menetelmät, joilla estetään alaikäisiltä pääsy sellaisiin verkossa pelattaviin videopeleihin, joiden sisältö ei sovellu heille;
26. kehottaa jäsenvaltioita jatkamaan tiivistä yhteistyötään, jolla edistetään alaikäisten suojelua; kehottaa videopeli- ja konsolipelialaa parantamaan PEGI- ja PEGI-online-järjestelmiä ja erityisesti päivittämään säännöllisesti ikäluokitus- ja merkintäkriteerit, tekemään PEGI-järjestelmää tunnetuksi ja laajentamaan edelleen allekirjoittajien luetteloa; kehottaa jäsenvaltioita varmistamaan, ettei kansallisia luokitusjärjestelmiä kehitetä sellaisiksi, että markkinat pirstoutuvat;

Torstai 12. maaliskuuta 2009

27. kehottaa komissiota ja jäsenvaltioita yhdessä kuluttajajärjestöjen ja muiden sidosryhmien kanssa lisäämään tiedotuskampanjoiden avulla kuluttajien ja erityisesti nuorten kuluttajien ja heidän vanhempiensa tietoisuutta käytössä olevista luokitusjärjestelmistä, varsinkin PEGI-järjestelmästä; korostaa, että on tärkeää levittää tätä tietoa kouluissa;
28. kehottaa jäsenvaltioita toteuttamaan lasten vanhemmille ja opettajille suunnattavia tiedotuskampanjoita, joiden tarkoituksena on kuroa umpeen sukupolvien välinen teknologiakuilu ja edistää PEGI- ja PEGI-online-järjestelmien sekä uuden teknologian, myös videopelien, turvallisempaa ja valistuneempaa käyttöä;
29. kehottaa komissiota helpottamaan parhaiden käytänteiden jakamista toimivaltaisten kansallisten koulutusviranomaisten välillä lyhyellä aikavälillä, jotta pelilukutaito sisällytettäisiin ala- ja yläasteen koulujen opetussuunnitelmiin; kehottaa kaikkia osapuolia vaihtamaan säännöllisesti kokemuksia ja tietoja, jotta voidaan kehittää videopelihin sovellettavia parhaita käytäntöjä;
30. korostaa, että kaikilla jäsenvaltioilla ei ole vielä sääntöjä sen varmistamiseksi, että myyjät rajoittavat välivaltapelin myynnin vain aikuisille, ja vaatii nettikahviloiden omistajia huolehtimaan siitä, että lapset eivät voi pelata kahviloissa heitä vanhemmalle ikäluokalle tarkoitettuja pelejä; viittaa 9. joulukuuta 2008 julkaistuun Eurobarometri-tutkimukseen "Towards a safer use of the Internet for children in the EU - a parents' perspective" <sup>(1)</sup>, jonka mukaan 3,2 prosenttia 6–17-vuotiaista lapsista käyttää internetiä nettikahviloissa ilman aikuisten valvontaa; katsoo, että on omaksuttava yhteinen linja myyjille ja nettikahviloiden omistajille määrättävien seuraamusten koventamiseen; kehottaa siksi jäsenvaltioita ottamaan käyttöön asianmukaisia toimenpiteitä, joilla estetään lapsia ostamasta ja pelaamasta vanhemmalle ikäluokalle tarkoitettuja pelejä vaatimalla esimerkiksi henkilöllisyyden todistamista; kannattaa komission ehdotusta videopelien myyjien ja valmistajien yleiseurooppalaisista menettelysäännöistä, jotta voidaan estää väkivaltaisten ja haitallisten videopelien myynti alaikäisille;
31. kehottaa jäsenvaltioita luomaan siviili- ja rikosoikeudellisia erityissääntöksiä, joita sovelletaan väkivaltaisten televisio-, video- ja tietokonepelien vähittäismyyntiin; katsoo, että erityistä huomiota olisi kiinnitettävä ensisijaisesti lapsille ja nuorille suunnattuihin online-peleihin, joilla tavoitellaan voittoa;
32. kehottaa komissiota torjumaan erityisin lainsäädäntötoimin online-pelien käyttämistä epärehelliseen kaupalliseen toimintaan, jossa esimerkiksi alaikäisiä houkutellaan vilpillisesti tekemään laillisia sitoumuksia (esimerkiksi automatisoidut tilaukset tai haitalliset numeronvalitsinohjelmat, jotka soittavat kalliille maksullisille linjoille) ja jossa lähetetään kilpailunvastaisia mainosviestejä (esimerkiksi tuotesijoittelu tai muut piilomarkkinointikeinot);
33. kehottaa komissiota ja jäsenvaltioita pyrkimään yhdessä kolmansien maiden viranomaisten kanssa hyväksymään kansainvälisiä suuntaviivoja, merkintäjärjestelmiä ja käytännesääntöjä, joilla edistetään videopelien ja verkkopelien maailmanlaajuisen luokitusjärjestelmän aikaansaamista;
34. katsoo, että peliteollisuutta olisi kannustettava kehittämään ja tehostamaan itsesääntelyjärjestelmiä ja että alalla ei nykyisellään tarvita yhteisön lainsäädäntöä;
35. muistuttaa sen tärkeydestä, että tiedotusvälineet korostavat vanhempien vastuuta ja rajoittavat aikuisille tarkoitettujen videopelien mainonnan esittämisen sellaiseen katseluaikaan, jolloin lapsia on harvoin ruudun ääressä;
36. katsoo, että videopelien kieltämisestä vastaavien viranomaisten olisi tiedotettava kielloista muissa jäsenvaltioissa toimiville kollegoilleen ja julkaistava PEGI-järjestelmään liittyvä kiello lähettämällä automaattinen hälytysviesti;
37. kehottaa komissiota osana Media-ohjelmaa ja kansallisia verovapautusjärjestelyjä tukemaan tämän nopeasti kasvavan osaamistalouden alan uutta kehitystä etenkin edistämällä videopelien koulutuksellisia, multimediaan liittyviä ja kulttuurisia osa-alueita ja tarjoamalla vastaavia koulutusmahdollisuuksia ja opinto-ohjelmia;

<sup>(1)</sup> [http://ec.europa.eu/public\\_opinion/flash/fl\\_248\\_en.pdf](http://ec.europa.eu/public_opinion/flash/fl_248_en.pdf).

Torstai 12. maaliskuuta 2009

38. kehottaa komissiota laatimaan suuntaviivat luokituslaitosten mahdollisten eturistiriitojen ehkäisemiseksi sekä sen varmistamiseksi, että tällaiset organisaatiot ovat riippumattomia alan kaupallisista eturyhmistä;
39. kehottaa puhemiestä välittämään tämän päätöslauselman neuvostolle ja komissiolle sekä jäsenvaltioiden hallituksille ja parlamenteille.

## Yhteisen ilmailualueen kehittäminen Israelin kanssa

P6\_TA(2009)0127

### Euroopan parlamentin päätöslauselma 12. maaliskuuta 2009 yhteisen ilmailualueen kehittämisestä Israelin kanssa (2008/2136(INI))

(2010/C 87 E/22)

Euroopan parlamentti, joka

- ottaa huomioon 9. marraskuuta 2007 päivätyn komission tiedonannon ”Yhteisen ilmailualueen kehittäminen Israelin kanssa” (KOM(2007)0691),
  - ottaa huomioon 17. tammikuuta 2006 antamansa päätöslauselman yhteisön ulkoisen ilmailupolitiikan kehittämisestä <sup>(1)</sup>,
  - ottaa huomioon työjärjestyksen 45 artiklan,
  - ottaa huomioon liikenne- ja matkailuvaliokunnan mietinnön (A6-0090/2009),
- A. katsoo, että säännösten lähentäminen on kattavien ilmailusopimusten menestyksekkään tekemisen edellytys, etenkin mitä tulee säännöksiin, jotka koskevat lentoturvallisuutta, ilmailun turvaamista, kilpailua, valtioneuvotuksia, ympäristöä ja työntekijöiden työhön liittyviä oikeuksia,
- B. katsoo, että komission olisi Israelin kanssa tehtävästä kattavasta lentoliikennesopimuksesta neuvoteltaessa hyödynnettävä jäsenvaltioiden ja muiden asianosaisten kokemuksia ja tietoja ja otettava ne mukaan ennen neuvotteluja, niiden aikana ja niiden jälkeen,
- C. katsoo, että Israel muodostaa Lähi-idän tärkeimmät ilmailualan markkinat, joiden kasvupotentiaali on suuri, ja ottaa huomioon myös sen, että Israelilla on strateginen asema siltana Euroopan ja Lähi-idän sekä vielä kaukaisempien alueiden välillä,
1. on tyytyväinen neuvottelujen aloittamiseen Israelin kanssa kattavasta lentoliikennesopimuksesta;
  2. painottaa sopimuksen tärkeyttä, mitä tulee yhteisen ilmailualueen laajentamista koskevien ehtojen luomiseen;
  3. korostaa, että sopimuksella ei saisi rajoittaa sitä markkinoille pääsyn tasoa, joka on jo saavutettu voimassa olevilla kahdensivuisilla sopimuksilla;

<sup>(1)</sup> EUVL C 287 E, 24.11.2006, s. 84.