

各位

会社名 株式会社ディー・エヌ・エー  
代表者名 代表取締役社長兼 CEO 岡村 信悟  
(コード番号: 2432 東証プライム市場)  
問合せ先 取締役兼執行役員 渡辺 圭吾  
経営企画本部 本部長  
電話番号 03-6758-7200

## ゲーム事業の見通しについてのお知らせ

当社は、2024年5月8日に公表しました「2024年3月期 決算短信〔IFRS〕(連結)」に記載のとおり、2025年3月期の連結業績予想につきましては、合理的な数値の算出が困難であるため、開示を見合わせておりますが、ゲーム事業において大幅な業績変動が生じる見込みとなりましたため、下記のとおりお知らせいたします。

### 記

#### (1) 概要・経緯

2025年3月期のゲーム事業はこれまで、既存のタイトルを中心とした事業運営となり、また、中国におけるゲーム事業の大幅な縮小を進めていることから、前年同期比で減収の進捗となっておりましたが、2024年10月30日より150の国と地域でスマートフォン向けポケモンカードゲーム『Pokémon Trading Card Game Pocket』のサービスを正式に開始し、全世界累計6,000万ダウンロードを突破する(2024年12月12日公表)など、順調に推移しております。

#### (2) 今後の見通し

2025年3月期のゲーム事業の業績に関しましては、現時点での合理的・具体的な見通しの算出は困難であるものの、上述の事業進捗を踏まえ、第3四半期のトップラインについては下表のとおりの見通しとなり、通期についても前期比増収・増益の見込みとなりました。なお、『Pokémon Trading Card Game Pocket』に関しましては、他社と共同で開発・運営を行っておりますが、ユーザからの課金額のうち、当社の受け取り対価を売上収益として認識することとなります。

また、当社の2025年3月期の連結業績予想につきましては、合理的な数値の算出が困難であるため、開示を見合わせておりますが、公表すべき事項が生じた場合には速やかに開示してまいります。

ゲーム事業の四半期業績実績・見通し

(単位：億円)	2024年3月期				2025年3月期		
	第1四半期 (4～6月)	第2四半期 (7～9月)	第3四半期 (10～12月)	第4四半期 (1～3月)	第1四半期 (4～6月)	第2四半期 (7～9月)	第3四半期 (10～12月)
	実績	実績	実績	実績	実績	実績	見通し
ユーザの消費額 (注)	225	245	238	284	203	221	850 以上
売上収益	125	139	127	149	112	113	250 以上

(注)「ユーザの消費額」は、ゲーム内通貨の消費額や月額課金等のユーザからの課金額の総額を示しております。

【業績等の予想に関する注意事項】

上記に記載した将来に関する記述は、現時点の情報及び合理的であると判断する一定の前提に基づいており、多分に不確定な要素を含んでおります。実際の業績等は、様々な不確定要素により上記内容と異なる可能性があります。

以上

(参考) 前期連結実績

	売上収益	営業利益 (損失)	税引前利益 (損失)	当期利益 (損失)	親会社の所有者 に帰属する当期 利益 (損失)	基本的 1株当たり 当期利益 (損失)
	百万円	百万円	百万円	百万円	百万円	円
前期実績 (2024年3月期)	136,733	△28,270	△28,130	△30,187	△28,682	△257.60

本件に関するお問い合わせ先  
株式会社ディー・エヌ・エー(<https://dena.com/jp/ir/>)  
IR部 (ir@dena.com)