

Contents

P1 数字で見るセガサミーグループ
SEGA SAMMY in 2016 Interim

P3 マネジメント
メッセージ



P5 セグメント情報

P7 「キーパーソン」とふりかえる
第2四半期までの
活動レビュー

- ▶ 『ぼちんこCR蒼天の拳天帰』降臨!
- ▶ 『ワールドチェイン』配信開始!
- ▶ 『名探偵コナン 純黒の悪夢(ナイトメア)』が記録的な大ヒット!

P12 最新情報

P13 企業情報

SEGA SAMMY REPORT 2016 WINTER

第13期 第2四半期 株主通信

冬号

2016年4月1日 ▶ 2016年9月30日

SEGA SAMMY in 2016 Interim

売上高

第2四半期(累計)

1,695 億円
(前年同期比10%増)

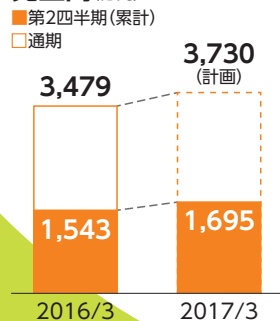
営業利益

第2四半期(累計)

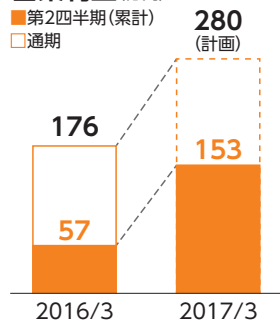
153 億円
(前年同期比168%増)

2017年3月期第2四半期の実績については、遊技機事業においてパチスロ遊技機・パチンコ遊技機ともに複数タイトルの販売が好調に推移したこと、部材リユース等による原価改善や開発費等の費用低減による収益性の改善がさらに進んだことに加え、エンタテインメントコンテンツ事業においてデジタルゲーム分野が堅調に、パッケージゲーム、アミューズメント機器・施設分野が好調に推移したことから前年同期比で増収、増益となりました。また、通期業績予想は、遊技機事業における収益性改善が進んだほか、期中における固定資産の売却等の構造改革を進めた影響等により、親会社株主に帰属する当期純利益が期初予定を大幅に上回る見込みとなっています。

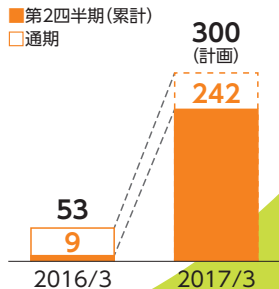
売上高(億円)



営業利益(億円)



親会社株主に帰属する 四半期(当期)純利益(億円)



デジタルゲーム分野の主要指標ARPMU*が伸長

2016年3月期
第2四半期 **1,605**円

2017年3月期
第2四半期 **2,772**円

1,605円 → 2,772円

既存タイトルを中心とした運営やタイトルの絞り込みを実施していることにより、MAU*が減少している一方で、2016年3月期中は1,600円台～1,800円台で推移していたARPMU*が、2017年3月期に入り、第1四半期には2,000円を突破。第2四半期は2,772円とさらに大きく伸長しています。

*MAU=月に1回以上活動のあったユーザー数
*ARPMU=ユーザー1人当たりの平均売上高(月額)

遊技機の営業利益率が向上

2016年3月期
第2四半期 **14.8%**

2017年3月期
第2四半期 (計画) **16.3%**

2017年3月期
第2四半期 (計画) **17.6%**

14.8% → 16.3% → 17.6%

部材リユースをはじめとした原価改善の取り組みが着実に進捗。また、開発費を中心に販管費の減少も進み、営業利益率が大きく改善しています。通期では、さらに改善すると見えています。

詳細な財務情報はP13をご参照ください。▶▶▶

セガサミーの事業と
事業別売上高構成比

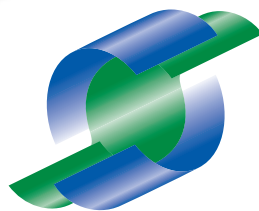
リゾート事業

4.0%

売上高 67億円
(前年同期比 9%減)

営業損失 13億円
(前年同期比 -)

IR(統合型リゾート)事業や
ホテル、テーマパークの
開発・運営



SEGA-SAMMY
HOLDINGS

グループ経営理念

私たちは、世界中のあらゆる人々に
夢と感動溢れる
エンタテインメントを提供し、
豊かな社会の実現と
文化の創造に貢献します。

遊技機事業

38.3%

売上高 649億円
(前年同期比 7%増)

営業利益 106億円
(前年同期比 26%増)

パチスロ遊技機及び
パチンコ遊技機開発・
製造・販売
携帯電話・PC向け遊技機
関連コンテンツ配信

エンタテインメントコンテンツ事業

57.7% 売上高 978億円 (前年同期比 14%増)
営業利益 91億円 (前年同期比 435%増)

デジタルゲームを中核にパッケージゲーム、アミューズメント機器に
おける開発・販売、アミューズメント施設の開発・運営や
アニメーション映画の企画・制作・販売及び玩具等の開発・製造・販売





セガサミーホールディングス(株)
代表取締役会長兼社長兼CEO兼COO
サミー(株) 代表取締役会長 CEO
(株)セガホールディングス
代表取締役会長 CEO

里見 治

株主の皆さまへ

平素より格別のご高配を賜り、厚く御礼申し上げます。

当第2四半期連結累計期間におけるセガサミーグループは、各事業領域における収益性の改善が進み、2015年3月期より進めているグループ構造改革の取り組みが着実に成果を生み出していることを実感できる結果となりました。引き続き各事業領域の収益性の改善を進めるほか、事業ポートフォリオの入れ替え等を含む、さまざまな経営施策により事業環境の変化に対応する体制整備を進め、将来の成長を加速できる強固な経営基盤の構築に尽力しております。成長領域への投資を行う一方で、株主さまに対しては安定した配当の継続を基本方針として堅持していく所存でございます。

今後も全世界をターゲットとして、あらゆる世代に良質なエンタテインメントを提供し、「すべての事業分野でプレゼンスを確立し、世界No.1の総合エンタテインメント企業になる」ことを目指します。株主・投資家の皆さまにおかれましては、より一層のご支援を賜りますよう、心よりお願い申し上げます。

2016年12月

Q. 2017年3月期第2四半期累計期間を振り返ってください

A 遊技機事業の収益性改善、エンタメ事業の好調などにより前年同期比で増収、増益

2017年3月期第2四半期累計期間実績につきましては、主に遊技機事業における販売スケジュールの見直しに伴い、売上高は期初計画値を下回る結果となったものの、前年同期実績を上回る結果となりました。

一方で、遊技機事業における部品のリユース等による収益改善、エンタテインメントコンテンツ事業全般が好調に推移したこと、また7月13日に公表した固定資産の譲渡に伴う特別利益を計上したことなどから、営業利益、経常利益および親会社株主に帰属する四半期純利益では期初計画を大幅に上回り、前年同期比においても増益となりました。

Q. 2017年3月期の通期見通しについて教えてください

A 収益性改善、グループ構造改革を進めた結果、通期業績予想を修正

主に、遊技機事業における収益性改善が進んだことにより、営業利益、経常利益が前回予想を上回る見込みとなったほか、期中における固定資産の売却等のグループ構造改革の施策を進めた影響等により、親会社株主に帰属する当期純利益が前回予想を大幅に上回る見込みとなりましたので11月2日に通期業績予想を修正しております。

通期業績予想についてはP4をご参照ください。●●●▶

Q. グループ構造改革の進捗や今後について教えてください

A 中期経営目標達成に向け、更なる実行施策の検討を継続

2015年3月期から2期にわたり、コスト構造改革、事業構造改革と、取り組んでまいりました。実行期にあたる今期は一部事業、固定資産等の売却による投資資金の確保を行った一方、成長領域への投資を促進するなど、レガシービジネスも含め、構造改革施策の実行を進めております。

また、事業効率改善とグループシナジー創出を目的としたグループ会社オフィスの集約も進めており、2020年3月期の全社目標である「営業利益率 15%」、「ROA 5%」の達成に向けて必要となる施策を実行してまいります。

※ROA(%)=親会社株主に帰属する当期純利益/総資産

Q. 最後に株主の皆さまへメッセージをお願いいたします

収益改善への取り組みや成長領域への投資を行う一方で、株主の皆さまに対しては、安定した配分を行うことを基本方針としております。内部留保金については財務体質と経営基盤の強化および事業拡大に伴う投資などに有効活用していく方針です。なお、今期における配当についても、中間配当20円、期末配当20円、年間配当40円を予定しております。

今後とも一層のご支援のほどよろしくお願いいたします。

2017年3月期 通期連結業績予想修正 (2016年11月2日発表)

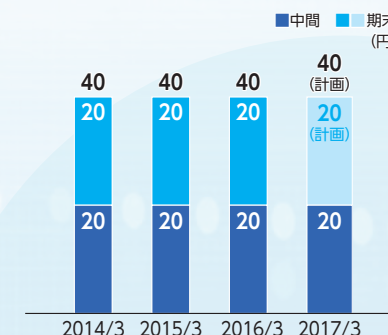
(単位：億円)	2016年3月期実績	2017年3月期計画	増減率(%)
売上高	3,479	3,730	+7
営業利益	176	280	+59
経常利益	164	270	+65
親会社株主に帰属する当期純利益	53	300	+466

配当金のご案内

第13期中間期の配当金は、2016年11月2日開催の取締役会において、下記のとおり決議いたしました。

- **中間配当金 1株につき20円**
期末配当として20円(予定)、年間配当額40円予定。

- **効力発生日(支払開始日)**
2016年12月1日



遊技機事業



売上高

649億円

(前年同期比7%増)

営業利益

106億円

(前年同期比26%増)



【パチスロ北斗の拳 修羅の国篇】
©武論尊・原哲夫/NSP 1983, ©NSP 2007
著作権許諾証YSC-506 ©Sammy

【ぱちんこCR蒼天の拳天帰】
©原哲夫・武論尊/NSP 2001,
著作権許諾証YDM-406
©Sammy

当第2四半期までの取り組みと業績

市場環境

▶ パチスロ遊技機の型式試験方法の運用変更に対応した機種への入れ替えに対し、パチンコホール運営者が慎重な見方を維持。パチンコ遊技機市場は、『のめり込み』対策に係る新たな申合せが適用されたこと等を受け、依然、不透明な状況が続く中、一部の実績あるシリーズ機を中心に高い評価を受けるタイトルが登場。

業績について

- パチンコ遊技機・パチスロ遊技機ともに主カタイトルをはじめ、複数タイトルの販売が好調に推移し、前年同期比で増収、増益。部材リユースによる原価改善、開発費を中心とした販管費の減少により収益性が改善し、利益面では期初計画を上回る。

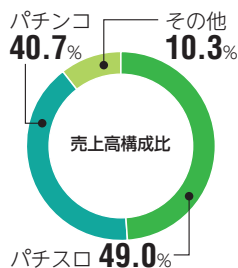
主なトピックス

- ▶ 独自のゲーム性が支持された前作に新たな要素を多数加えた『パチスロBLOOD+ 二人の女王』等が好調に推移し、パチスロ遊技機の販売台数は前年同期実績から11千台増の81千台に。
- ▶ パチンコ遊技機は、『ぱちんこCR蒼天の拳天帰』、『ぱちんこCRガオガオキング2』等が堅調に推移。販売台数は前年同期並みとなる75千台(前年同期比4千台減)と期初計画を上回る。

通期のポイント

【計画】売上高 **1,535億円** 営業利益 **270億円**

- 販売ラインナップを見直し、販売タイトル数及び販売台数は減少する見通し。
- ▶ 主カシリーズの最新作『パチスロ北斗の拳 修羅の国篇』ほか、複数タイトルを投入予定。販売タイトル数：12タイトル→11タイトル 販売台数：230千台→236千台に計画を修正。
- ▶ 『ぱちんこCRモンスターハンター4』、『ぱちんこCR真・北斗無双219Ver.』等、複数タイトルを投入予定。販売タイトル数：10タイトル→9タイトル 販売台数：182千台→132千台に計画を修正。



リゾート事業



売上高

67億円

(前年同期比9%減)

営業損失

13億円

(前年同期比—)



当第2四半期までの取り組みと業績

市場環境

▶ 訪日外国人数の伸び率は鈍化しているものの増加は継続しており、ホテルの客室稼働率は引き続き上昇傾向にある。

業績について

- 統合型リゾート分野への参入に向けた先行投資を継続。熊本地震の影響により、『フェニックス・シーガイア・リゾート』の宿泊・ゴルフ・宴会などに一部キャンセルが発生し、損失幅が拡大。新作アトラクションをオープンした『東京ジョイポリス』は増収、『オービィ横浜』は料金改定により利用客数が増加。

主なトピックス

- ▶ 大自然超体感ミュージアム『オービィ横浜』で料金体系の見直しおよび『アニマルスタジオ』等の集客施策を実施。
- ▶ 国内有数のリゾート『フェニックス・シーガイア・リゾート』において、セラトン・グランデ・オーシャンリゾートの客室改装やパブリックスペースを中心とした宿泊者専用の『風待ちテラス』、『実家くろぎ』の新設を実施し、『新しいシーガイア』として8月にリニューアルオープン。
- ▶ 屋内型テーマパーク『東京ジョイポリス』では、複数の新作アトラクションオープンにより施設稼働は堅調に推移。

通期のポイント

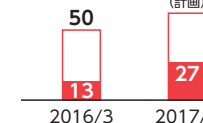
【計画】売上高 **145億円** 営業損失 **25億円**

- テマパークやリゾート施設の開発・運営、海外におけるカジノ施設運営等を通じたノウハウ蓄積に取り組み、IR(統合型リゾート)事業の実現に向けた先行投資を継続。
- ▶ 『フェニックス・シーガイア・リゾート』において、①ホテルの高層フロア42階に2つの『ブライダル専用バンケットルーム』のオープン、②MICE*施設『シーガイアコンベンションセンター』のリニューアルを予定。
- ▶ 『オービィ横浜』の各種施設稼働向上に向けた施策を実施。

*Meeting, Incentive Travel, Convention, Exhibition/Event

設備投資額の推移(億円)

■第2四半期 □通期



エンタ
テインメント
コンテンツ事業『ワールドチェイン』
©SEGA『ペルソナ5』
©ATLUS
©SEGA
All rights reserved.『艦これアーケード』
©SEGA
©2016 DMM.com POWERCHORD STUDIO /
C2 / KADOKAWA All Rights Reserved.『名探偵コナン
純黒の悪夢(ナイトメア)』
©2016 青山剛昌/
名探偵コナン製作委員会『リルリルフェアリアル
フェアリアルカメラ』
©2015,2016 SANRIO/
SEGA TOYS
サンリオ・セガトイズ/
テレビ東京・
リルリルフェアリアル製作委員会

売上高
978億円
(前年同期比14%増)

営業利益
91億円
(前年同期比435%増)

当第2四半期までの取り組みと業績

市場環境

- ▶ デジタルゲーム分野は、国内市場の成熟化に伴い、より品質の高いコンテンツの供給が求められ、これまで以上に開発期間の長期化や運営費用の増加が継続する傾向に。
- ▶ パッケージゲーム市場は、家庭用ゲーム機の新世代ハードの普及とともに、市場拡大に向けて期待が高まりつつある。
- ▶ アミューズメント機器・施設市場は、縮小傾向が続く中、引き続きユーザー層の拡大へ向けた取り組みが必要。

業績について

- **デジタルゲーム分野で、既存主力タイトルを中心に堅調に推移。その他、パッケージゲーム、アミューズメント機器・施設分野を中心に好調に推移し、前年同期と比べて収益が大幅に改善。**

エンタテインメントコンテンツ事業 営業利益 内訳

(億円)	2016年3月期 第2四半期	2017年3月期 第2四半期	前年同期比 (%)
デジタルゲーム	9	38	+322
パッケージゲーム	-9	27	—
AM機器	2	8	+300
AM施設	13	20	+54
映像・玩具	0	1	—
その他/消去等	2	-3	—

※2017年3月期よりエンタテインメントコンテンツ事業に含まれていた一部事業を遊技機事業に移管しており、2016年3月期実績につきましては遡及処理の内容を反映させております。

主なトピックス

- ▶ デジタルゲーム分野では、配信から4周年を迎え、国内450万IDを突破した『ファンタースターオンライン2』が引き続き好調を維持。また、スマートデバイス向けでは、『オルタンシア・サーガ -蒼の騎士団-』、『ぶよぶよ!!クエスト』、『チェインクロニクル ～絆の新大陸～』など、既存主力タイトルを中心に各種イベント等の開催により堅調に推移したほか、新作タイトル『ワールドチェイン』の配信を9月より開始。
- ▶ パッケージゲーム分野では、9月発売の『ペルソナ』シリーズ最新作『ペルソナ5』等の主カタイトルや、海外で人気を博している『Total War』シリーズの最新作『Total War: WARHAMMER』が好調に推移し、販売本数は前年同期を上回る465万本に。
- ▶ アミューズメント機器分野では、引き続き『艦これアーケード』を中心としたレベニューシェアモデルによる収益貢献や、『UFOキャッチャー9』および競馬メダルゲーム『StarHorse』シリーズのCVTキット『StarHorse3 Season V EXCEED THE LIMIT』の販売が堅調に推移した一方、カジノ機器開発や販売に向けた先行費用が発生。
- ▶ アミューズメント施設分野では、既存のゲームセンター業態におけるプライズなどの運営強化や、『艦これアーケード』等のビデオゲームを中心に稼働が好調。これにより、国内既存店舗の売上高は前年同期比で110.8%と好調に推移。また、改正風営法施行により、施設稼働が向上。
- ▶ 映像・玩具分野では、映像事業において過去シリーズの興行収入を塗り替えた、劇場版『名探偵コナン 純黒の悪夢(ナイトメア)』の配給収入により堅調に推移。玩具事業は定番・主力製品等を中心に販売。

通期のポイント

計画 売上高 **2,050億円** 営業利益 **95億円**

- **デジタルゲーム分野は、国内の既存タイトルは堅調に推移しているものの、海外向けゲームプラットフォーム事業等の立ち上げが遅延。パッケージゲーム、アミューズメント機器・施設分野では、新作タイトル投入に伴う営業費用等の発生を見込む。**
- ▶ 『チェインクロニクル ～絆の新大陸～』の大型アップデートを実施するほか、既存タイトルを中心に複数イベントを実施予定。
- ▶ ゲームセンター向け機器とスマートデバイスとの連動タイトルを投入。
- ▶ パッケージゲーム分野では、『初音ミク VR フューチャーライブ』、『Football Manager 2017』、『龍が如く6 命の詩。』等、主力IPタイトルを中心に人気シリーズの新作を投入予定。
- ▶ アミューズメント機器分野は、『艦これアーケード』等のレベニューシェアタイトルの好調による収益貢献を見込むほか、大人気トレーディングカードゲーム『三国志大戦』の新作の販売を予定。
- ▶ アミューズメント施設分野は、プライズを中心とした施設オペレーションの強化を継続。ビデオゲームによる収益貢献、自社製品の新作タイトル等の導入により、収益性の向上を目指す。新業態店舗への取り組みも実施。
- ▶ 映像・玩具分野では、映像事業において新作TVアニメ『弱虫ペダル NEW GENERATION』や『鬼平』等の製作収入や映画製作の計上を見込む。玩具事業は、クリスマス商戦に向け、『ディズニー』や『アンパンマン』シリーズ等の定番・主力製品を中心に展開。

「キーパーソン」とふりかえる第2四半期までの活動レビュー



すべてを一新。
蒼天が金色に極まる。
『ぱちんこCR蒼天の拳
天帰』降臨!

人気タイトル『ぱちんこCR蒼天の拳』シリーズ最新作となる『ぱちんこCR蒼天の拳天帰』が2016年8月に稼働を開始しました。今までにない衝撃が盤面を覆い尽くす新規搭載のK.O.V（ノックアウトビジョン）と蒼龍天羅ギミックが過去シリーズから一新された液晶演出と融合し、新たな『蒼天の拳』をお楽しみいただけます。



『ぱちんこCR蒼天の拳天帰』
©原哲夫・武論尊/NSP 2001.
著作権許諾証YDM-406 ©Sammy

KEY PERSON



サミー(株) 上席執行役員 クリエイティブオフィサー 田中 宏孝の声

本機は、前作からイメージを一新した映像演出と新規搭載のK.O.V（ノックアウトビジョン）を組み合わせることで、新しい『蒼天の拳』のぱちんこ機を作ることを目指して開発しました。サブタイトルにもなっている、激熱の「天帰」演出は、画面全体が金色に染まり、印象に残る音やランプ表現を合わせることで熱さを明確に味わっていただけます。さらにK.O.Vでは、液晶を前後に動かすことで、拳志郎がライバル達を吹飛ばす感覚をよりリアルに味わうことができ、今までにない大当りの爽快感・達成感を味わうことが出来るように仕上げています。ぜひ、このような演出を搭載した新しい『蒼天の拳』をホールで体感していただけたらと思います。



「ユニバーサルカーニバル」×
「サミーフェスティバル」共同開催

サミー(株)は、(株)ユニバーサルエンターテインメントと共同で、両社が持つ有力な遊技機タイトルとコンテンツで「ファン・メディアと共に盛り上げる」史上最大級の「パチンコ★パチスロファンイベント『ユニバーサルカーニバル×サミーフェスティバル2016』」を7月24日、東京ビッグサイトで開催しました。両社の歴史を彩る数々の名機や導入前の最新機種を試打コーナーのほか、ライターや漫画家、声優陣など総勢100人によるイベントやプロレス、オリジナルグッズやコラボグッズの販売などを実施。史上最大級のパチンコ・パチスロの「お祭り」は、共同開催によるシナジー効果で全国から約1万6,500人を超えるファンの方々が来場され大盛況のうちに幕を閉じました。



UNIVERSAL × Sammy



「ユニバーサルカーニバル×サミーフェスティバル2016」
©UNIVERSAL ENTERTAINMENT ©Sammy



スマートフォン向け新作RPG 『ワールドチェイン』9月12日配信開始!

(株)セガゲームス セガネットワークス カンパニーは、iOS/Android向けの新作RPG『ワールドチェイン』の配信を開始しました。2013年の配信以降、累計500万ダウンロードを突破した『チェインクロニクル』の流れを汲む、『チェイン』シリーズ最新作です。人の消えた現代の学園都市を舞台に、プレイヤーは謎のスマートフォン「チェインドライバー」を使い、何者かの手によって「歴史が歪められた世界」で歴史を修正する「リライター」として旅に出ます。歴史と現代が交錯するストーリーには歴史上の偉人・英雄も

数多く登場! その壮大な展開にご期待ください。



KEY PERSON

(株)セガゲームス セガネットワークス カンパニー ゲーム事業本部 運営部 運営1課 課長 **吉田 一馬**の声



『ワールドチェイン』は『チェインクロニクル』のテーマであった仲間たちとの「絆」に対し、自身の「血脈（ルーツ）」をテーマにしたゲームです。学園ジュヴナイルと歴史IFの組み合わせによるストーリーや、新感覚のバトルなど、多彩な要素が楽しめます。キャラクターは美しいグラフィックで描かれていて、戦国時代や三国志時代はセガの人気作である『戦国大戦』シリーズや『三国志大戦』シリーズからキャラクターが登場します。そして開発は、セガ・インタラクティブのAM1研が誇る高い開発力のスタッフが携わっており、アクション性と快適さのバランスが非常にいいものになっています。皆さんぜひ遊んでみてください!



すべてのRPGファンに贈る!! 大ヒットシリーズ『ペルソナ』の ナンバリングが堂々の登場!

シリーズ初のHDオリジナル作品として満を持して登場したナンバリング最新作『ペルソナ5』。ファンの方も初めての方も、みんなが安心して楽しめる工夫に満ちた意欲作、「RPGの決定版」です。現代日本の街や高校を舞台に、「ペルソナ能力」に目覚めた少年少女たちが出会い、さまざまな事件や困難に立ち向かって成長していく「ジュヴナイル」に、RPG作品では極めて珍しい「ピカレスクロマン」作品の刺激的な魅力を加えたまったく新しいRPGに挑戦! シリーズは熟成を重ね、PlayStation®3&PlayStation®4向けパッケージゲームとして、さらに進化。すべてのRPGファンの“心を揺さぶる新しい体験”を創り上げています。



『ペルソナ5』
©ATLUS ©SEGA All rights reserved.

KEY PERSON

(株)アトラス 取締役 コンシューマソフトウェア局 局長 **平岡 直人**の声

『ペルソナ5』はナンバリングとしては8年ぶりの完全新作となりました。その点お客さまをお待たせし大変申し訳なく思っておりますが、結果として内容は濃く・深く・強いものになりました。おかげさまで現在は出荷55万本を超え、我々を代表する作品になったと考えています。また『ペルソナ5』は発売前からゲームの中の“怪盗”をモチーフにした劇場型のプロモーションを行ってまいりました。ライブから始まり、東京タワーや博物館、TGSといった実在のスポットに予告状を出し、お客さまが“怪盗団の活躍の現場”に立ち会うような感覚も、楽しんでいただけたことと思います。新型PlayStation®4との同日発売など、(株)ソニー・インタラクティブエンタテインメントとも共同プロモーションが実現しました。11月には2回目となるオーケストラコンサート、12月にはペルソナ20thフェスなど、『ペルソナ』IPは今後も続々展開予定です。どうぞご期待ください!





劇場版20周年記念作品 『名探偵コナン 純黒の悪夢(ナイトメア)』が 記録的な大ヒット!

大人気『名探偵コナン』シリーズのテレビ・映画20周年のメモリアルイヤーに公開となった、劇場版『名探偵コナン 純黒の悪夢(ナイトメア)』。“探偵 vs 組織 vs FBI vs 公安 vs …”の前代未聞の頂上決戦(バトルロイヤル)を描いた記念すべきこの20作品目は4月16日に公開され、約490万人を動員する大ヒットを果たしました。興行収入は、シリーズ初となる50億円を遥かに超える、63億円を突破。シリーズ史上最高だった前作を大きく上回り、興行収入記録をさらに更新しました。シリーズアニメ作品としては、異例の4年連続史上最高記録の更新です。



『名探偵コナン 純黒の悪夢(ナイトメア)』
©2016 青山剛昌/名探偵コナン製作委員会

KEY PERSON

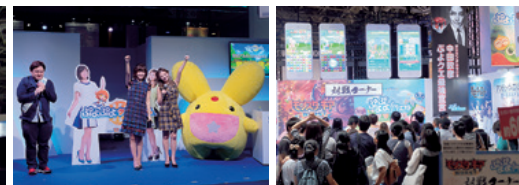
(株)トムス・エンタテインメント『名探偵コナン』チーフ・プロデューサー **石山 桂一**の声

記念すべき劇場コナン20周年の節目に、シリーズ最高の興行収入63.1億円を記録することが出来ました。20年の集大成ということもあり7年ぶりに『黒ずくめの組織』というシリーズの中でも中軸のテーマを題材に、派手なアクション、個性的なキャラクターを前面に出し、映画らしい映像が出来上がったと思います。ただ『名探偵コナン』はこれで終わりではなくまだまだ続く作品です。これからも5年10年と愛される作品を提供出来るように努力していきます。この冬20周年最後を飾る『名探偵コナン エピソード“ONE” 小さくなった名探偵』が放送されます。コナンの原点を完全新作で作りました。ご期待ください!!



「東京ゲームショウ2016」に出展

(株)セガゲームスは、9月15日～18日に幕張メッセにて開催された「東京ゲームショウ2016」に出展しました。「エンターテインメントが変わる。未来が変わる。」をテーマに、家庭用ゲーム、スマートフォン、PCなど、さまざまなプラットフォームに向けた幅広いジャンルの新作タイトルやサービスが発表され、総来場者数は歴代最多となる27万1,224人と、かつてない盛り上がりを見せました。(株)セガゲームスブースでは、12月8日発売予定の『龍が如く6 命の詩。』、『ペルソナ5』を中心にブースを展開しました。『龍が如く』コーナーは連日長蛇の列。『ペルソナ5』コーナーは一般公開日には生放送番組を配信するなどさまざまなコンテンツで来場者にお楽しみいただきました。





あなたの“旅はじめ”と“羽やすめ”の空間 宮崎・シーガイアでの滞在を より豊かにする『風待ちテラス』

2016年8月1日にリニューアルオープンを迎えたフェニックス・シーガイア・リゾート。シェラトン・グランデ・オーシャンリゾートの約96%にあたる客室を一新するなど、開業以来となる大規模改修を実施し“新しいシーガイア”へと生まれ変わりました。

中でも同ホテル2階に新設された宿泊者専用のテラスラウンジ『風待ちテラス』では、緑鮮やかな松林を眺める快適な空間に、一杯ずつ丁寧に淹れるハンドドリップコーヒーや具材の選べるサンドウィッチなど充実のカフェメニューをご用意。幅允孝氏によりセレクトされた本を旅の参考書に、ゆったりとしたリゾート時間を過ごしつつ、滞在中の楽しみ方を計画していただく。さらに旅の思い出を綴るためのレ



タールームなど、リゾートステイをより豊かなものにしていただくための工夫を随所に施しています。宮崎・シーガイアでしか味わえない『新しい体験価値』をぜひご体感ください。

KEY PERSON

シェラトン・グランデ・オーシャンリゾート 風待ちテラス アンバサダー **山下 茂男**の声

レタールームは、シーガイアの魅力を表現したポストカードやレターセット、万年筆や色鉛筆などのツールが揃い、旅の思い出を手紙に綴っていただく場所として誕生しました。滞在中に何度もお越しになる方、時間をかけて書かれる方など、オープン以来たくさんのお客さまにご利用いただいています。大切な方に、未来の自分に、そしてまだ見ぬ誰かに。デジタルでのコミュニケーションが全盛の時代に、手書きで丁寧に想いを伝えることの楽しさを体験いただける場所として、さらに素敵な空間と時間の提供に努めてまいります。

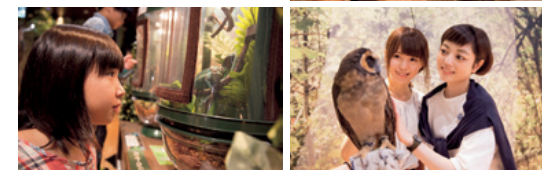


『オービィ横浜』に 『アニマルスタジオ』がオープン!

セガとBBCワールドワイドリミテッドの共同プロジェクトであるエンタテインメント施設『オービィ横浜』に、7月30日、動物と直接ふれ合うことができる『アニマルスタジオ』をオープンしました。また、7月16日より滞在の楽しみ方に合わせて選べる、新しい料金システムを導入しています。



ぜひ、ご家族で遊びに来てください。



『IRフォーラム2016東京』に出展

2016年9月3日(土)に港区青山のTEPIAにて開催された株式会社マジカルポケット主催 個人投資家向けイベント「IRフォーラム2016東京」に出展いたしました。当日の来場者数は1,300人を超え、当社ブースへも多くの個人投資家の方々にお立ち寄りいただきました。

12/3(土)『個人投資家のためのIRフォーラム2016winter』出展

日時: 2016年12月3日(土) 10:30~17:10 (開場10:00)
場所: 東京都千代田区丸の内2-7-2 JPタワー・KITTE4階
<http://www.nikkoir.co.jp/seminar/2016w/index.html>
入場無料(事前予約制)となります。ぜひご来場ください。
後日動画配信あり。詳細は弊社HPにてご案内予定です。



ゴールボール 欠端瑛子選手 リオパラリンピック出場

セガサミー社員の欠端瑛子選手がリオデジャネイロパラリンピック ゴールボールに女子日本代表として出場しました。日本代表は惜しくも5位とメダルには届きませんでしたが、欠端選手は予選、準々決勝と先制点を挙げる活躍で日本チームに貢献しました。

セガサミーホールディングス(株)
総務本部 人事部
欠端 瑛子

<欠端選手コメント>
ご声援ありがとうございました。
2020年、いい色のメダルがとれるようにがんばります!



Photo/AFLO

当第2四半期までのその他のニュースは、当社ホームページの『セガサミー マンスリーレポート』のバックナンバーよりご覧いただけます。

セガサミー

<http://www.segasammy.co.jp/japanese/>



CSRコラム vol.11 熊本地震における被災地への支援

2016年4月14日に発生した熊本地震により、犠牲となられた皆さまに深く哀悼の意を表するとともに、被災された方々、そのご家族・関係者の皆さまに心よりお見舞申し上げます。

セガサミーグループでは、リゾート事業のフェニックスリゾート株式会社(宮崎県)による救援物資の提供や炊き出しのほか、グループ各社有志社員による現地ボランティア活動等、被災地からの要請に応じた支援活動を随時検討・実施しています。被災地の方々におかれましては、一日も早い復旧がなされますことをお祈りいたします。

社員ボランティア活動

- ボランティア活動実施: 2回
- 有志社員: のべ36名

セガサミーグループでは、東日本大震災復興支援活動(全43回)の経験を活かし、熊本地震被災地での復興支援活動を行いました。

●社員ボランティア1回目 (熊本県益城町等)

日程と参加人数: 6月22日(水)~25日(土)、21名
活動内容: 益城町ボランティアセンター指定個人宅のがれき撤去、益城町子ども向けイベントに参加



益城町での子ども向けイベントの様子

●社員ボランティア2回目 (熊本県益城町等)

日程と参加人数: 7月6日(水)~9日(土)、15名
活動内容: ボランティアセンター指定個人宅のがれき撤去、フェニックスリゾート社員による炊き出しの手伝い

益城町総合体育館の昼食炊き出しには、社員ボランティア15名がフェニックスリゾート社員22名と合同で宮崎牛の焼肉ピラフ、肉うどん、ビーフカレー、日向夏ドリンク等を配給しました。



益城町内の個人宅でがれき撤去をする社員

フェニックスリゾートによる活動

- 炊き出し実施回数: 14回
- 有志社員: のべ228名

フェニックスリゾート株式会社は、震災直後より益城町をはじめとした各避難所へ、救援物資の提供、炊き出し等を行っています。(9月21日時点で14回実施、のべ228名の社員が参加) またリゾート内には義援金の募金箱を引き続き設置しています。



町内の幼稚園へキャラクターグッズを寄贈



益城町総合体育館にて炊き出しをする社員



益城町総合体育館にてグループ社員ボランティアとともに炊き出しを実施

この度の地震による被災者の救済および被災地の復旧、復興に役立てていただくため、特定非営利活動法人アジアパシフィックアライアンス・ジャパンに、グループで総額 3,500万円の支援金を寄付いたしました。また、セガサミーグループの事業会社である株式会社セガゲームス、株式会社セガ・インタラクティブ、株式会社サミーネットワークスが運営するゲームサービスを通じた募金活動や各社内および施設内設置の募金箱による募金等を日本赤十字社等へ寄付いたしました。

『セガサミー マンスリーレポート』では、毎月の最新トピックスをタイムリーに発信しています。

update 最新情報

今後もさまざまな作品やタイトルが目白押しです!

『パチスロ北斗の拳 修羅の国篇』10月3日 ホールデビュー

『パチスロ北斗の拳 転生の章』で好評を得た"神拳勝舞"第2弾!登場キャラクター&映像クオリティを刷新し、舞台はついに修羅の国へ!闘神演舞を賭してケンシロウ・シャチ・カイオウの3キャラクターが神拳勝舞を繰り広げる比類なき完成度の自信作をぜひお楽しみください。



『パチスロ北斗の拳 修羅の国篇』
©武論尊・原哲夫/NSP 1983、©NSP 2007
版権許諾証YSC-506 ©Sammy

新生『三国志大戦』が アーケードゲームに登場

三国志の武将をモチーフにしたカードをフラットリーダー上で実際に動かすという直感的な操作と、全国のプレイヤーとのリアルタイムオンライン対戦という2つの新機軸を打ち出し、オンライン対戦ゲーム一大ブームの火付け役となった『三国志大戦』。この伝説のアーケードゲームの最新作発表を通じて、再び、アーケードゲーム界に新たな旋風を巻き起こします。



『三国志大戦』
©SEGA

桐生一馬伝説、最終章。 『龍が如く6 命の詩(うた)。』発売

12月8日
発売

シリーズ累計800万本を超えるヒットを記録した『龍が如く』ナンバリング最新作がPlayStation®4専用ソフトとして登場! PlayStation®4専用開発された新ゲームエンジンによって、ドラマシーンやバトル、アドベンチャーパートが革新的に進化。新たなゲームの感動体験をお約束します!



『龍が如く6 命の詩。』
©SEGA



池波正太郎超人気シリーズ 『鬼平犯科帳』を 『鬼平』としてアニメ化!

2017年1月より
放送予定

累計発行部数2,700万を誇る池波正太郎の超人気時代小説シリーズ「鬼平犯科帳」(文藝春秋刊)が2017年に50周年を迎えることを記念して、池波正太郎作品初となるアニメーション化を決定! 長身でスタイリッシュな『鬼平』が活躍する、アニメにしかできない新しい鬼平の世界を表現するテレビアニメは、メモリアルイヤーの放送を予定しています。



『鬼平』
© オフィス池波/文藝春秋/TVシリーズ鬼平製作委員会



四半期連結貸借対照表の概要 (単位: 億円未満切り捨て)

資産の部 変動要因

資産合計は前期末と比較して114億円減少し、5,215億円となりました。

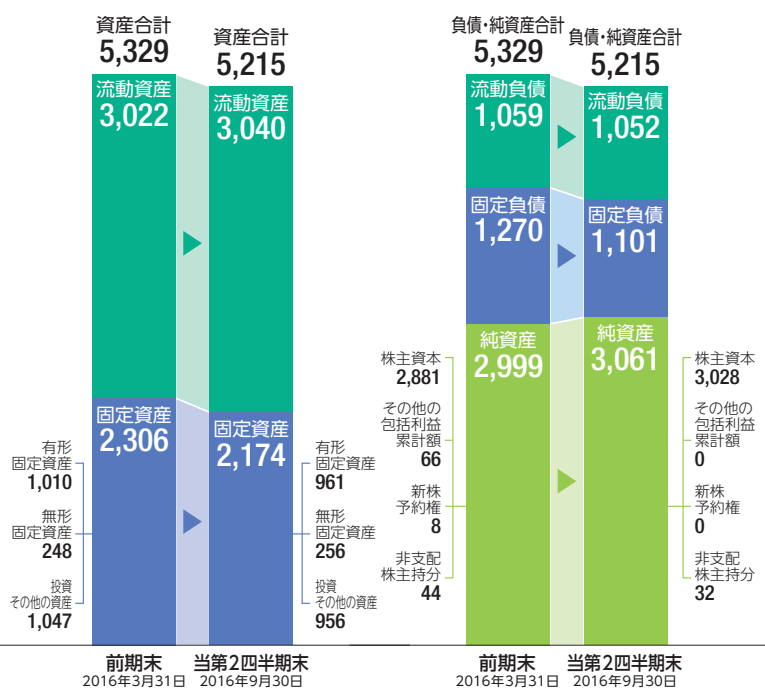
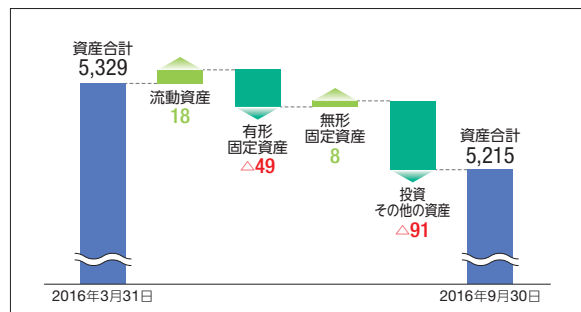
●流動資産は18億円増加しました。

要因 ▶ 現金・預金及び売上債権の減少の一方、有価証券(短期運用)及びたな卸資産の増加により、増加

●固定資産は132億円減少しました。

要因 ▶ 有形固定資産及び投資有価証券の減少(保有株式時価の下落等)により、減少

流動比率は3.7ポイント上昇の288.9%と引き続き高水準となりました。



負債・純資産の部 変動要因

負債合計は前期末と比較して177億円減少し、2,153億円となりました。

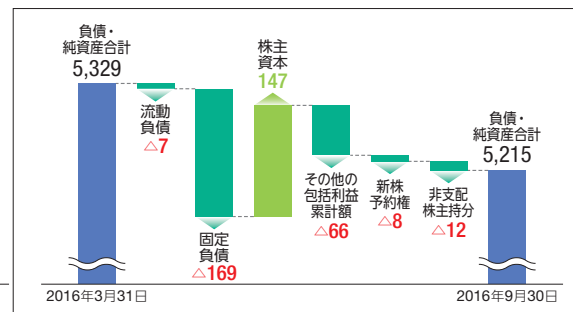
●流動負債は7億円減少しました。

要因 ▶ 1年内償還予定の社債の減少など

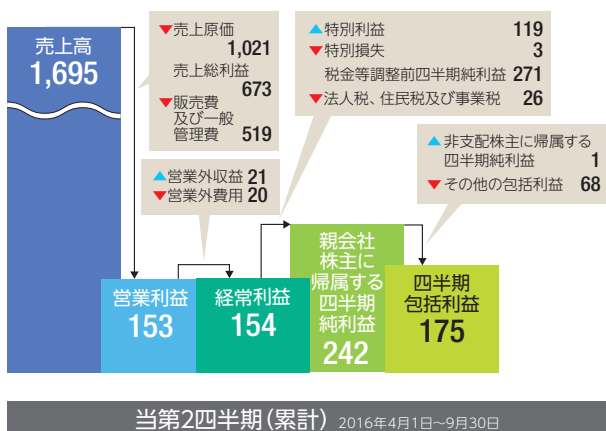
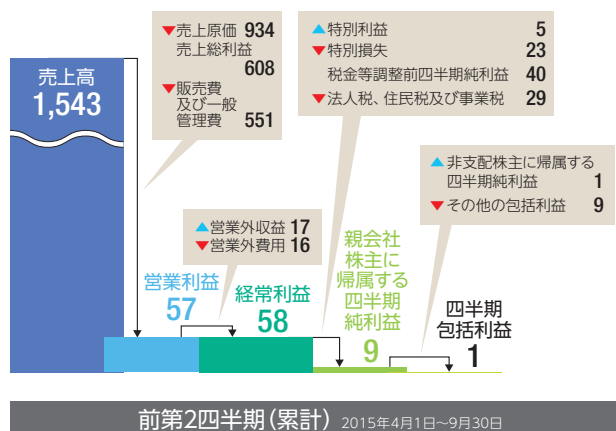
●固定負債は169億円減少しました。

要因 ▶ 社債や長期借入金の減少など

自己資本比率は2.8ポイント上昇の58.1%となり、引き続き健全な財務体質を維持しています。



四半期連結損益及び包括利益計算書の概要 (単位: 億円未満切り捨て)



親会社株主に帰属する四半期純利益

親会社株主に帰属する四半期純利益は242億円となりました。

要因 ▶ 営業利益の大幅な改善や、固定資産売却益など

■連結業績および財務データ

	2013年3月期		2014年3月期		2015年3月期*2		2016年3月期		2017年3月期		
	第2四半期	通 期	第2四半期	通 期	第2四半期	通 期	第2四半期	通 期	第2四半期	通期(計画)	
業績データ(億円)	売上高	1,365	3,214	1,622	3,780	1,581	3,668	1,543	3,479	1,695	3,730
	営業利益	78	190	123	385	27	174	57	176	153	280
	売上高営業利益率(%)	5.7	5.9	7.6	10.2	1.7	4.7	3.7	5.1	9.0	7.5
	経常利益	72	209	142	405	26	168	58	164	154	270
各種費用(億円)	親会社株主に帰属する四半期(当期)純利益	38	334	113	307	△28	△113	9	53	242	300
	研究開発費・コンテンツ制作費	191	452	251	592	284	676	247	580	317	649
	設備投資額	216	328	226	381	147	287	125	280	138	284
	減価償却費	74	181	75	161	81	176	82	166	76	151
財務データ(億円)	広告宣伝費	56	131	76	160	100	191	93	179	76	161
	総資産	4,483	5,285	5,296	5,429	5,503	5,286	5,183	5,329	5,215	
	負債	1,731	2,084	1,845	1,946	2,075	2,062	2,060	2,330	2,153	
	純資産	2,752	3,200	3,450	3,482	3,427	3,224	3,123	2,999	3,061	
キャッシュ・フロー(億円)	自己資本比率(%)	60.6	59.7	64.3	63.2	61.5	60.0	59.2	55.3	58.1	
	営業活動によるキャッシュ・フロー	29	186	236	752	55	370	△185	169	262	
	投資活動によるキャッシュ・フロー	126	63	△250	△385	△199	△377	△182	△352	6	
	財務活動によるキャッシュ・フロー	△91	△11	△40	△115	175	△150	△6	142	△224	
1株当たりデータ(円)	現金及び現金同等物の期末残高	1,523	1,742	1,706	2,027	2,082	1,908	1,535	1,856	1,868	
	1株当たり四半期(当期)純利益	15.74	137.14	46.76	126.42	△11.50	△46.70	4.11	22.90	103.47	127.99
	1株当たり純資産	1,125.09	1,304.44	1,401.90	1,409.27	1,384.25	1,336.54	1,310.36	1,257.43	1,292.06	—
	1株当たり配当金	20	40	20	40	20	40	20	40	20	40

*1 2016年3月期より売上高は総額表示 *2 会計方針の変更を行ったことに伴い、2015年3月期については過及処理の内容を反映させております。 *3 改正「企業結合に関する会計基準」などの適用に伴い、従来の「四半期(当期)純利益」は「親会社株主に帰属する四半期(当期)純利益」に名称が変更になりました。 *4 2014年3月期以降、研究開発費にデジタルタイトルの償却費用を含む(2013年3月期までは減価償却費に含まれる) *5 2014年3月期以降、減価償却費にデジタルタイトルの償却費用を含まない(2014年3月期以降、研究開発費・コンテンツ制作費を含む) *6 2014年3月期以降、原価計上の広告宣伝費を含む(2013年3月期までは販管費のみ)

会社概要 (2016年9月30日現在)

会社名 セガサミーホールディングス株式会社
 英文表記 SEGA SAMMY HOLDINGS INC.
 URL http://www.segasammy.co.jp
 設立 2004年10月1日
 資本金 299億円
 従業員 7,719名(連結)
 役員 代表取締役会長兼社長兼CEO兼COO 里見 治
 専務取締役 鶴見 尚也
 常務取締役兼CFO 深澤 恒一
 常務取締役 里見 治紀
 取締役 岡村 秀樹
 取締役*1 岩永 裕二
 取締役*1 夏野 剛
 取締役*1 勝川 恒平
 常勤監査役*2 嘉指 富雄
 常勤監査役 青木 茂
 監査役 阪上 行人
 監査役*2 榎本 峰夫

*1 社外取締役 *2 社外監査役

株式の状況 (2016年9月30日現在)

発行可能株式総数 800,000,000 株
 発行済株式の総数 266,229,476 株
 株主数 87,413名(単元株主数66,872名)

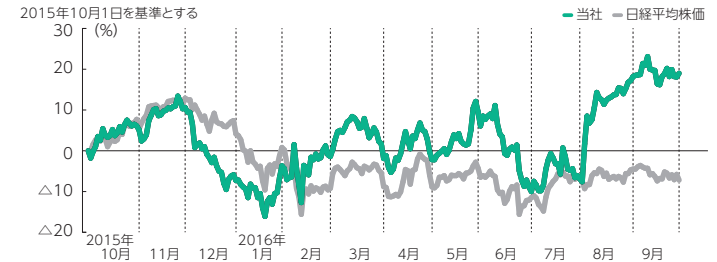
■大株主の状況

株主名	所有株式数(株)	持株比率(%)
里見 治	31,869,338	11.97
セガサミーホールディングス株式会社	31,837,261	11.95
有限会社エフエスシー	12,972,840	4.87
株式会社HS Company	11,750,000	4.41
日本トラスティ・サービス信託銀行株式会社(信託口)	9,653,700	3.62

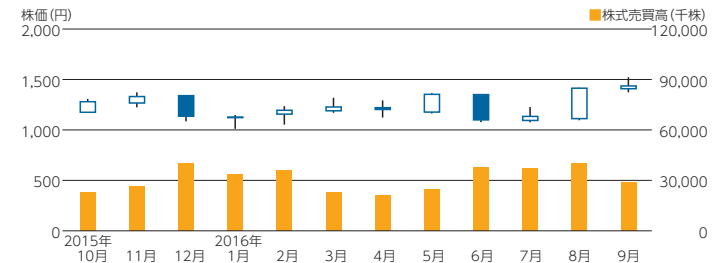
■所有者別分布



株価騰落率の推移



株価と株式売買高の推移



株主さま向けアンケート 集計結果のご報告

INFORMATION

おしらせ

セガサミーに今後期待すること

これからの当社グループに多くのご意見をいただきました。

ご意見

「遊技機の新作を教えてください」「CSR活動等の内容を知りたい」「アミューズメントの情報を増やして欲しい」「スマホゲームの展開が知りたい」

A 各ジャンルの最新の情報や今後の展望に対するご要望を多くいただいております。今号では各セグメントのさまざまな活動をご紹介します。ぜひご覧ください。

期待すること

「本格的な総合リゾート事業の進出」「魅力あるゲームコンテンツの開発」「海外展開」「株主還元」

A たくさんの貴重なご意見をいただきましてありがとうございます。当社の成長戦略の要であるリゾート事業について、また昨今のトレンドでもあるスマホゲームコンテンツなどに対しては特にご期待をいただいていることがうかがえました。今後も成長戦略を中心として当社にご期待いただける情報の発信に努めてまいります。

●アンケートご協力をお願い●

当社では、株主の皆さまとのコミュニケーション強化を目的に、アンケート調査を実施しています。お手数ではございますが、下記ホームページにアクセスしていただき、ご協力をお願いいたします。

<https://www.segasammy.co.jp/enquete>

アンケートに関するお問い合わせ先 セガサミーホールディングス IRインフォメーションセンター

電話番号 03-6215-9954 開設時間 平日 9:00~18:00 (土日祝日および会社休業日は休みとさせていただきます)

※キーボード入力の際、入力ミスにご注意ください。



なお、アンケートは携帯電話などからもアクセスできます。QRコード読み取り機能のついた携帯電話などをお使いの方は、左のQRコードからもアクセスできます。

当社の株式の保有期間 (単位: %)



当社の株式の購入理由 (単位: %)



第12期 株主通信のご感想について (単位: %)



第12期 株主通信でのアンケートにご協力いただきありがとうございます。こちらでいただいたご意見の一部をご紹介します。皆さまからの貴重なご意見を活かし、IR活動のさらなる充実に努めてまいります。

株主メモ

証券コード 6460
 1単元の株式数 100株
 事業年度 毎年4月1日から翌年3月31日
 定時株主総会 毎年6月
 剰余金の配当基準日 期末配当: 3月31日
 中間配当: 9月30日
 その他必要があるときは、あらかじめ公告いたします。

公告の方法 電子公告
 公告掲載URL <http://www.segasammy.co.jp/japanese/etc/notice>
 なお、止むを得ない事由により、電子公告によることができない場合は、日本経済新聞に掲載して行うものとします。

株主名簿管理人 三菱UFJ信託銀行株式会社
 同 連絡先 三菱UFJ信託銀行株式会社 証券代行部
 〒137-8081
 東京都江東区東砂七丁目10番11号
 電話: 0120-232-711 (通話料無料)

同 取次所 三菱UFJ信託銀行株式会社 全国各支店

当社株主名簿管理人の三菱UFJ信託銀行(株)のホームページでは、株式の名義書換、単元未満株式の買取または買増、その他株式に関する諸手続きについてご案内しております。なお、証券会社の口座で株式をお持ちの方はお取引のある証券会社へご照会ください。
 (三菱UFJ信託銀行のホームページ)
<http://www.tr.mufg.jp/daikou/>

編集後記 上記のように、今後も株主・投資家の皆さまに当社をご理解いただくためのさまざまな活動を行ってまいります。株主通信の次回の発行は2017年夏となります。アンケートにお寄せいただいたご意見をもとに、今後も掲載内容の充実を図ってまいりますのでご期待ください。

2017年 IRカレンダー
 今後の株主さま・投資家向け活動に関する予定
 2月 ● 2017年3月期第3四半期 決算発表
 5月 ● 2017年3月期通期 決算発表
 6月 ● 定時株主総会/第13期 株主通信発行

株式情報、企業情報などに関してご不明点がございましたら下記までお問い合わせください。
セガサミーホールディングス株式会社 IRインフォメーションセンター
 電話番号 03-6215-9954
 開設時間 平日 9:00 ~ 18:00
 [土日祝日および会社休業日は 休みとさせていただきます]



セガサミーホールディングス株式会社
 〒105-0021
 東京都港区東新橋一丁目9番2号 汐留住友ビル

見直しに関する注意事項

この資料に記載されている、セガサミーホールディングス株式会社およびグループ企業に関する業績見直し、計画、経営戦略、認識などの将来に関する記述は、当社が現時点で把握可能な情報に基づく将来に関する見直しであり、その性質上、正確であるという保証も将来その通りに実現するという保証もありません。従って、これらの情報に全面的に依拠されることはお控えいただきますようお願いいたします。実際の業績に影響を与える要因は、経済動向、需要動向、法規制、訴訟などがありますが、業績に影響を与える要因はこれらの事項に限定されるものではありません。

